



AGENDA URBANA
ÁGUILAS
»» 2030



Contenido

1. Contexto y objetivos.....	3
2. Metodología	5
Bienvenida e introducción al Plan de Acción de la Agenda Urbana:.....	6
Mapa experiencial:.....	6
Descomposición del reto:.....	6
Ideación:	7
3. Desarrollo de talleres	7
3.1. Mapa experiencial	7
3.2. Resolución de retos:.....	9
Taller 1	
Grupos de trabajo: medioambiente, planeamiento urbanístico, consejo local agrario e inclusión social.....	9
Taller 2	13
Grupos de trabajo: economía, comercio, hostelería, deportes y cultura.....	13
Taller 3.	15
Grupo de trabajo: arquitectos y asesores fiscales.....	15
4. Conclusión.....	17
ANEXO FOTOGRÁFICO	18

1. Contexto y objetivos

En el marco del desarrollo del Plan de Acción de la Agenda Urbana de Águilas, estamos recogiendo la opinión de la ciudadanía a través de diferentes canales.

Por un lado, se ha publicado una encuesta online que está disponible para toda la ciudadanía. Y por otro lado hemos desarrollado una batería de talleres de co-creación con 8 grupos sectoriales preseleccionados. Dichos grupos se han seleccionado teniendo en cuenta las conclusiones del prediagnóstico del municipio. Conclusiones que establecen ciertos sectores como determinantes en la resolución de las principales problemáticas existentes.

Dichos grupos de trabajo sectoriales son los siguientes:

- Medioambiente y planeamiento urbanístico
- Consejo local agrario
- Inclusión social
- Economía y empresa
- Deportes y cultura
- Comercio y hostelería
- Asesorías fiscales
- Arquitectos locales

El hecho de desarrollar estos talleres con ciudadanos de diversas edades, localizaciones y sectores profesionales nos ha permitido obtener unos resultados más armados y completos.

En este sentido, enviamos una convocatoria a todos los participantes vía mail, para ponerlos en contexto sobre el plan de acción de la Agenda Urbana. Y para transmitirles una serie de **retos identificados** en el municipio, sobre los cuales iban a trabajar en los talleres. El contenido de dicha convocatoria es el siguiente:

¿QUÉ ES LA AGENDA URBANA?

En el año 2015 la ONU aprobó un documento llamado "Agenda 2030 para el desarrollo sostenible" en él se abordan 17 objetivos necesarios para mejorar los pueblos y ciudades, a través de la eliminación de la pobreza, combatiendo al cambio climático, garantizando la educación, la igualdad de la mujer, la defensa del medio ambiente o el diseño de nuestras ciudades.

El Ayuntamiento de Águilas, está elaborando, de forma voluntaria, su propia Agenda Urbana para lograr estos objetivos. Para ello quieren contar con tu opinión sobre cómo ves el municipio y cómo te gustaría que fuera dentro de 10 años.

Los objetivos estratégicos de la Agenda Urbana son los siguientes:

-  **Objetivo Estratégico 1:** Ordenar el **territorio** y hacer un **uso racional** del suelo, conservarlo y protegerlo
-  **Objetivo Estratégico 2:** Evitar la dispersión urbana y **revitalizar la ciudad existente**
-  **Objetivo Estratégico 3:** Prevenir y reducir los impactos del **cambio climático** y mejorar la **resiliencia**
-  **Objetivo Estratégico 4:** Hacer una **gestión sostenible de los recursos** y favorecer la **economía circular**
-  **Objetivo Estratégico 5:** Favorecer la proximidad y la **movilidad sostenible**
-  **Objetivo Estratégico 6:** Fomentar la **cohesión social** y buscar la **equidad**
-  **Objetivo Estratégico 7:** Impulsar y favorecer la **Economía Urbana**
-  **Objetivo Estratégico 8:** Garantizar el acceso a la **Vivienda**
-  **Objetivo Estratégico 9:** Liderar y fomentar la **innovación digital**
-  **Objetivo Estratégico 10:** Mejorar los **instrumentos de intervención** y la **gobernanza**

¿CÓMO SE DESARROLLARÁ EL TALLER?

Se realizará una introducción a la Agenda Urbana, y posteriormente nos dividiremos en grupos reducidos para realizar una dinámica-debate entre los asistentes, sobre los principales retos que aborda la Agenda Urbana y su aplicación en nuestro municipio. En cada grupo se abordarán los retos más relacionados con su propio sector profesional.

RETOS PLANTEADOS

Para facilitar la participación de los asistentes en el taller de la Agenda Urbana, a continuación, se adelantan, los retos que se han identificado relevantes para el futuro de nuestro municipio:

- Reto 1: Poner en valor el patrimonio natural del municipio, que posee un gran potencial para generar un modelo de turismo de naturaleza y deportivo, alternativo al turismo de sol y playa.
- Reto 2: Priorizar la regeneración integral de barrios degradados, promoviendo la cohesión social y física del núcleo urbano.
- Reto 3: Preparar al municipio para los efectos del cambio climático, especialmente los efectos de las inundaciones en zonas urbanas.
- Reto 4: Diseñar y gestionar un modelo de explotación del suelo agrícola que genere menor impacto ambiental, favoreciendo la reducción de residuos.
- Reto 5: Desarrollar una movilidad sostenible en la ciudad, a través de la implementación integral del PMUS existente.
- Reto 6: Rehabilitar espacios públicos infrautilizados, como parques, plazas, etc. para adaptarlas para actividades deportivas y culturales, aportando nuevos usos que permitan la disuasión de comportamientos incívicos.

- Reto 7: Generar un modelo de turismo sostenible e innovador, alternativo a los modelos tradicionales de sol y playa, aprovechando la gran variedad de activos naturales y culturales del municipio. Realizar este proceso de rediseño del modelo a través del desarrollo de un Destino Turístico Inteligente.
- Reto 8: Rehabilitación integral del parque edificatorio y barrios degradados, mejorando el parque de vivienda y las posibilidades de acceso de la población.
- Reto 9: Fomentar la digitalización del municipio y especialmente del sector turístico. Garantizar el acceso a internet y formar a la ciudadanía para reducir la brecha digital.
- Reto 10: Establecer herramientas de comunicación con órganos de gobernanza supramunicipal para resolver problemáticas específicas del territorio municipal. Y fomentar la participación activa de la ciudadanía en las iniciativas promovidas desde el ayuntamiento.

El objetivo de esta batería de talleres sectoriales es la de obtener el mayor número de ideas para resolver parcial o totalmente los retos planteados en cada caso. En este informe se han sintetizado los resultados más representativos del proceso de co-creación de los habitantes del municipio. Es importante recoger la información precisa y específica de quien habita directamente el territorio sobre el que queremos intervenir.

2. Metodología

Se desarrolló toda la batería de talleres en tres días diferentes, organizando los grupos sectoriales por problemáticas transversales:

Taller 1 (10/02/2022):

- Medioambiente y planeamiento urbanístico
- Consejo local agrario
- Inclusión social

Taller 2 (16/02/2022):

- Economía y empresa
- Deportes y cultura
- Comercio y hostelería

Taller 3 (17/02/2022):

- Asesorías fiscales
- Arquitectos locales

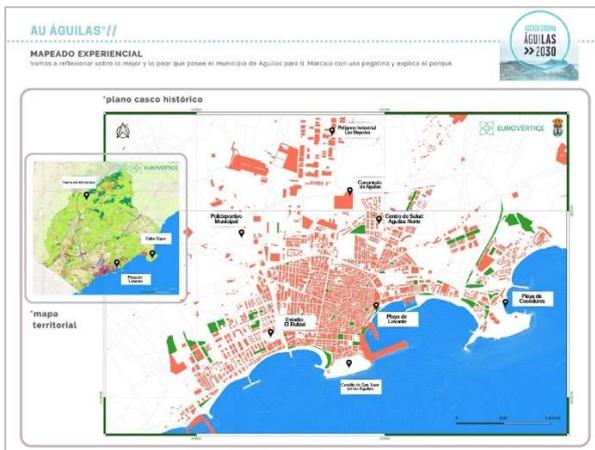
A continuación, exponemos la secuencia de fases que comprendieron la jornada.

Bienvenida e introducción al Plan de Acción de la Agenda Urbana:

Fase 0: Inicialmente se hace una breve exposición a todos los grupos asistentes, del plan de Acción de la Agenda Urbana y de los retos planteados en el municipio de Águilas. Se les explica la metodología de la dinámica que se va a llevar a cabo y posteriormente se les dividirá por salas de trabajo independientes.

Mapa experiencial:

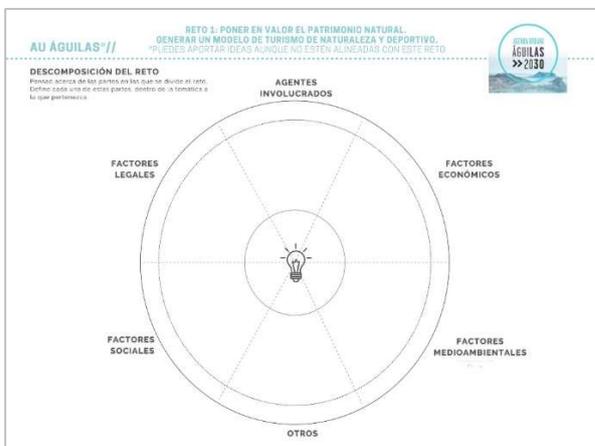
Fase 1: El primer ejercicio que se realiza ya estando cada grupo en su sala, es el del “mapa experiencial”. Consiste en una primera toma de contacto con el territorio, una toma de contacto predominantemente experiencial y emocional. Se les pide a los participantes que identifiquen lo mejor y lo peor del territorio que habitan, y el porqué de sus opiniones. Dicho ejercicio lo trabajarán conversando de forma colectiva por grupos de unas cuatro personas.



Panel de trabajo del mapa experiencial.

Descomposición del reto:

Fase 2: En segundo lugar, se trabaja sobre el panel descomposición del RETO. Se plantea un reto específico para cada grupo de trabajo y se fragmenta dicho reto en partes menos complejas de resolución. Para facilitar la fase posterior de ideación.



Panel de trabajo de la descomposición del reto.

Ideación:

Fase 3: En último lugar se trabaja sobre el panel de ideación. Se genera una batería de ideas enfocadas a resolver la complejidad del reto planteado.



Panel de trabajo de ideación.

Para el desarrollo de esta batería de talleres hemos aplicado diversas metodologías de co-creación y ciertas herramientas de creatividad aplicada. Trabajamos con algunas fases propias del design thinking y con otras herramientas de mapeado experiencial.

3. Desarrollo de talleres

Una vez que los grupos de trabajo se han distribuido por salas diferentes, arrancamos la dinamización. Hay una primera fase que se realizó los tres días de igual forma, que es el ejercicio del “mapa experiencial”. Hemos volcado los resultados de los tres días sobre un mismo apartado. El resto de ejercicios (descomposición del reto e ideación) serán específicos para cada grupo de trabajo, así que en ese caso volcaremos los resultados de forma independiente.

3.1. Mapa experiencial

Exponemos las opiniones de la ciudadanía sobre lo que más y lo que menos valoran de su municipio.

Lo más valorado según la ciudadanía

- El entorno natural, la sierra de la Almenara, y las playas y calas
- La luz y el clima privilegiado
- Los paisajes urbanos y rurales
- Embarcadero del Hornillo
- El mar, tanto los paseos y las vistas, como la calidad de las zonas de inmersión
- La calidad de vida que provoca el clima y la proximidad del mar
- La red de senderos y su oportunidad de mejora

- Los diversos espacios naturales del municipio, parques regionales, los espacios protegidos
- Zonas pertenecientes a red natura 2000
- Castillo de San Juan de Águilas
- Gran potencial de la infraestructura del ferrocarril, tras el cierre de cercanías
- Isla del fraile
- Plaza de España
- Paseo de la Constitución

Lo menos valorado según la ciudadanía

- En la zona del Hornillo, el paseo de los túneles que se dirige hacia el puente se percibe abandonado y con falta de limpieza. También se destacaron los problemas de accesibilidad.
- El adoquinado de ciertas calles del centro dificulta la movilidad a personas con movilidad reducida. Sobre todo, en las zonas del Cabezo. En incluso existen aceras no adaptadas a personas invidentes
- Se perciben como negativas las infraestructuras de comunicación con otros municipios
- Existe falta de plazas de aparcamiento
- Se echa en falta la iluminación de la Chimenea de la Loma
- Se detecta estacionamiento de autocaravanas en zonas no habilitadas
- Hay solares sin vallar, que acumulan basura
- Se percibe falta de oferta hotelera para absorber la demanda existente
- Se identifican problemas en el barrio del Labradorcico: se ha creado una zona “gueto”, con falta de inclusión. Existen edificios en ruinas que fomentan la ocupación.
- Los Molinos tienen problemas de accesibilidad e higiene
- Se percibe el puerto sin zonas de esparcimiento. Solo aparcamiento
- Se detecta falta de zonas verdes en el polígono
- Los Cabezos tienen zonas sin asfaltar y problemas de limpieza. Se expone que no pasan los servicios de limpieza municipales
- La rambla de las Culebras tiene problemas de limpieza a su alrededor, sobre
- En la zona del auditorio el paseo necesita de mantenimiento y limpieza vegetal
- Marina de Cope se encuentra muy sucia, debido a residuos procedentes de la agricultura. E incluso existe cierto abandono en las calas de dicha zona y también en Calabardina.
- Se detecta que no se priorizan los espacios naturales del municipio, el parque regional, los espacios protegidos y las zonas Red Natura 2000
- Los accesos a Águilas no son amables
- Faltan zonas de sombra, zonas verdes y peatonales. E incluso existen algunas zonas verdes abandonadas, sin cuidar.
- Se detentan locales y casas abandonadas que transmiten una imagen de ciudad no cuidada

- Se percibe como aspecto negativo la deficiente señalética turística e informativa
- Se observa como aspecto muy negativo, las conductas poco cívicas de las personas que pasean sus mascotas por el espacio público. Es necesaria una labor de sensibilización y concienciación

Ranking de lo más valorado :

- Los embarcaderos como patrimonio a visibilizar
- El patrimonio arquitectónico histórico
- Playas, calas, islas y sierras. Todos los espacios naturales del municipio
- Ciertas plazas naturalizadas del casco histórico
- Los paseos paralelos al mar
- Zonas de inmersión

Ranking de lo menos valorado :

- Problemas de movilidad peatonal en ciertas zonas del casco histórico (los Cabezos). Espacios no adaptados para ciertos colectivos.
- Falta de plazas de aparcamiento en el centro
- Se detecta abandono en ciertas zonas del casco urbano y también en los entornos de playas y calas. Abandono que transmite una imagen de ciudad no cuidada
- Problemáticas sociales en ciertos barrios.
- Se perciben los accesos a Águilas como no amables
- Se detecta falta de oferta hotelera para absorber la demanda existente

3.2. Resolución de retos:

En la fase de resolución de retos expondremos lo que ocurrió durante cada uno de los diferentes días, y dentro de cada uno de los grupos de trabajo asistentes.

Taller 1

Grupos de trabajo: medioambiente, planeamiento urbanístico, consejo local agrario e inclusión social

El día 10 de febrero de 2022 se desarrolló el taller 1. En este caso se convocó a los grupos sectoriales de medioambiente, planeamiento urbanístico, consejo local agrario e inclusión social. La idea era trabajar en tres salas de trabajo diferentes con una dinamizadora de la consultora Eurovértice por cada sala. Pero debido a que asistió un porcentaje de ciudadanos inferior al convocado, finalmente nos agrupamos solo en dos salas, una de ellas con dos dinamizadoras y otra con una. En el caso del grupo del *consejo*

local agrario, se esperaban en torno a seis personas, y solo asistió una, con lo cual agrupamos a esta persona con el grupo de medioambiente y planeamiento urbanístico.

Retos propuestos:

R1: Poner en valor el patrimonio natural del municipio, que posee un gran potencial para generar un modelo de turismo de naturaleza y deportivo, alternativo al turismo de sol y playa.

R2: Priorizar la regeneración integral de barrios degradados, promoviendo la cohesión social y física del núcleo urbano.

R4: Diseñar y gestionar un modelo de explotación del suelo agrícola que genere menor impacto ambiental, favoreciendo la reducción de residuos.

Descomposición del reto:

La fase de *descomposición del reto* se desarrolló de diversas formas en cada sala. En la sala de los grupos de medioambiente, planeamiento urbanístico y consejo agrícola, se desarrolló de forma natural conversando entre los participantes. No se volcaron las ideas en post it, sobre el panel correspondiente. En el caso del grupo social sí que se volcó esta información sobre el panel. Trasladamos dicha descomposición del reto aquí:

AGENTES INVOLUCRADOS

- participación ciudadana

FACTORES LEGALES

- Es necesaria protección legal, social y jurídica

FACTORES SOCIALES

- Promover proyectos de economía circular
- Promover la convivencia
- Movilidad adaptada
- Crear oportunidades para generar medidas de subsistencia para todos
- Fomentar el acceso a la formación y trabajar la concienciación

FACTORES MEDIOAMBIENTALES

- Minimizar el desperdicio alimentario
- Necesidad de mejorar las deficiencias sanitarias

OTROS

- Accesibilidad en los espacios públicos urbanizados
- No discriminación
- Que se diseñen los espacios pensando en las personas, su edad y su género

Ideas generadas:

RETO 1 / GRUPO medioambiente, planeamiento urbanístico, consejo local agrario

- Aparcamiento en el puerto, necesidad de dejar el coche
- Regeneración del espacio para zonas verdes, ocio, etc.
- Agilizar la forma de decisión de la Administración
- Todos los tejados solares, autosuficiencia energética
- Realización de un mapa de ruido urbano
- Centro de interpretación natural en el Castillo (monte)
- Canalizar el ocio y el deporte para disminuir su impacto
- Mejor el acceso por la carretera de Lorca. Reducir a una vía por sentido (una sola vía, pero ancha). Ampliar las aceras con carril bici, arbolado con sombra
- Plan de gestión de la sierra en Almenara que permita ponerla en valor y obtener una alternativa turística, de ocio, una actividad económica
- Residuos agrícolas, una regulación, algunas alternativas, un seguimiento, una vigilancia
- Sacar las caravanas de la primera línea de playa y espacios naturales
- Alternativas a las quemas agrícolas y prohibición
- Plantas de tratamiento de estos residuos
- Apertura de los colegios, centros deportivos y zonas verdes
- Acondicionamiento verde de patios
- Dinamización entre las diferentes administraciones (coordinación)
- Mejorar la delimitación de los aparcamientos y vías de acceso a las playas. Colocación de elementos físicos para acotar los senderos y evitar que se generen caminos nuevos que deterioran el espacio natural
- Hoteles con encanto en zonas urbanizadas. Turismo sostenible de bajo impacto
- Factores sociales, cambios sociales en la población
- Observatorios de aves en determinados lugares. Molido del saltador, Ecoparque, chapa de los pájaros
- Red de espacios por la biodiversidad urbana
- Apoyo a la fundación Castillo de Chuecos, Sierra de Almenara. Proyectos sostenibles, sembrar conocimiento en el territorio
- Consolidación de la red de senderos estrategias para su mantenimiento
- Recuperar arbolado perdido. Cabezo del Castillo, explicar ruta demostrativa de los valores ambientales del entorno
- Crear sello de calidad ambiental municipal para las empresas agrícolas que opten por vías sostenibles. Beneficios fiscales para incentivar estas vías
- Delimitación de espacios costeros, zonas de playa no transitables
- Dotación de espacios acondicionados y aprovechamiento económico
- Realizar zona peatonal que incluya el casino, la plaza Alfonso Escámez y la plaza Antonio Cortijos

Ideas más votadas:

- Dinamización entre las diferentes administraciones (coordinación)
- Sacar las caravanas de la primera línea de playa y espacios naturales
- Dotación de espacios acondicionados y aprovechamiento económico
- Factores sociales, cambios sociales en la población
- Zona peatonal, casino plaza Alfonso, Antonio cortijos, puesto

RETO 2 / GRUPO inclusión social

Ideas generadas:

- Ayudas municipales para impulsar proyectos de emprendimiento y economía circular
- Integración del barrio del Labradorcico, educación
- Alquiler social por parte del ayuntamiento
- Mejora de la limpieza en algunas zonas del municipio
- Que el Ayuntamiento proporcione vivienda digna a grupos desfavorecidos
- Zonas verdes en el polígono industrial
- Formación en accesibilidad universal, para la ciudadanía y para los agentes implicados
- Aumentar la frecuencia del transporte urbano e implementar servicio nocturno en el fin de semana
- Vivienda social en todos los barrios
- Aumento de aparcamientos
- Movilidad adaptada
- Limpieza de solares vacíos
- Formación en accesibilidad universal, para la ciudadanía y para los agentes implicados
- Promover las actividades de convivencia
- Buscar un sello que identifique el municipio
- Formación para alfabetizar y enseñar español a los extranjeros, Irene Rejón
- Aumento de la oferta formativa para los jóvenes

Ideas más votadas:

- Aumentar la frecuencia del transporte urbano e implementar servicio nocturno en el fin de semana
- Vivienda social en todos los barrios
- Aumento de aparcamientos
- Movilidad adaptada
- Limpieza de solares vacíos
- Formación en accesibilidad universal, para la ciudadanía y para los agentes implicados
- Promover las actividades de convivencia
- Buscar un sello que identifique el municipio
- Formación para alfabetizar y enseñar español a los extranjeros, Irene Rejón
- Aumento de la oferta formativa para los jóvenes

Taller 2

Grupos de trabajo: economía, comercio, hostelería, deportes y cultura

El día 16 de febrero de 2022 se llevó a cabo el taller 2. En este caso se convocó a los grupos sectoriales economía, comercio, hostelería, deportes y cultura. En este caso, la idea también era trabajar en tres salas de trabajo diferentes con una dinamizadora de la consultora Eurovértice por cada sala. Pero debido a que asistió un porcentaje de ciudadanos bastante inferior al convocado, finalmente nos agrupamos solo en una sala con tres dinamizadora. En el caso del grupo del *deportes y cultura*, se esperaban en torno a ocho personas y no asistió ninguna, con lo cual solo trabajamos con los grupos de economía, comercio y hostelería.

El taller 2 tuvo una singularidad especial. Dicha singularidad se refiere a que los retos y los agentes que componían esta jornada estaban directamente relacionados con el *ecosistema del turismo*. Es por ello que aprovechamos esta ocasión para profundizar también en el *Plan de Sostenibilidad Turística en Destino Águilas* que se encuentra en fase de desarrollo. Llevando a cabo una dinámica mixta entre el Plan de Sostenibilidad y el Plan de Acción de la Agenda Urbana.

Retos propuestos:

R7: Generar un modelo de turismo sostenible e innovador, alternativo a los modelos tradicionales de sol y playa, aprovechando la gran variedad de activos naturales y

culturales del municipio. Realizar este proceso de rediseño del modelo a través del desarrollo de un Destino Turístico Inteligente

R9: Fomentar la digitalización del municipio y especialmente del sector turístico
Garantizar el acceso a internet y formar a la ciudadanía para reducir la brecha digital

Descomposición del reto:

En el taller 2, la fase de descomposición del reto se desarrolló de forma natural conversando entre los participantes. No se volcaron las ideas en post it, sobre el panel correspondiente.

Ideas generadas:

- Árboles en zonas residenciales
- Centro de formación en Hostelería
- Molinos y Castillo unidos creando un entorno
- Parking subterráneo en zonas céntricas
- Gastronomía kilómetro cero, rutas y recursos
- Producto local, visibilizarlo
- Puesta en valor del ferrocarril. Relacionarlo con la minería
- Trabajar con lo específico, esparto, ferrocarril, pesca, industria circular, carnaval
- Rutas de mar y pesca
- Potenciar lo propio de nuestra tierra, Paco Rabal, la cultura local
- Plaza Alfonso, poner en valor la plaza
- Adecuar las comunicaciones externas Águilas
- Mejorar y digitalizar los espacios naturales del municipio, implementar información,
- Cambiar el modelo turístico,
- Implementar instalaciones deportivas
- Código QR con toda la información cultura, l turística, deportiva e histórica actualizada
- Puerto pesquero convertido en zona de ocio y turismo

Ideas más votadas:

- Parking subterráneo en zonas céntricas
- Gastronomía kilómetro cero, rutas y recursos
- Producto local, visibilizarlo
- Puesta en valor del ferrocarril. Relacionarlo con la minería
- Código QR con toda la información cultura, l turística, deportiva e histórica actualizada
- Trabajar con lo específico, esparto, ferrocarril, pesca, industria circular, carnaval

Taller 3.

Grupo de trabajo: arquitectos y asesores fiscales

El día 17 de febrero de 2022 se desarrolló el taller 3. En este caso se convocó a los grupos sectoriales de arquitectos y asesores fiscales. La idea era trabajar en dos salas de trabajo diferentes con una dinamizadora de la consultora Eurovértice por cada sala. Pero debido a que solo asistió una persona del grupo de asesores fiscales, finalmente nos agrupamos en una sola sala, con dos dinamizadoras.

Retos propuestos:

R8: Rehabilitación integral del parque edificatorio y barrios degradados, mejorando el parque de vivienda y las posibilidades de acceso de la población

R6: Rehabilitar espacios públicos infrutilizados, como parques, plazas, etc. para adaptarlas para actividades deportivas y culturales, aportando nuevos usos que permitan la disuasión de comportamientos incívicos.

R7: Generar un modelo de turismo sostenible e innovador, alternativo a los modelos tradicionales de sol y playa, aprovechando la gran variedad de activos naturales y culturales del municipio. Realizar este proceso de rediseño del modelo a través del desarrollo de un Destino Turístico Inteligente.

Descomposición del reto:

En el taller 3, la fase de descomposición del reto se desarrolló de forma natural conversando entre los participantes. No se volcaron las ideas en post it, sobre el panel correspondiente.

Ideas generadas:

- Diseñar e implementar unos accesos a la ciudad más amables e inspiradores
- Visibilizar el valor de la costa y la actividad del buceo
- Generar una arteria principal de entrada, que se reconozca como puerta a la ciudad
- Iluminar la Isla del Fraile
- Potenciar el encanto del Hornillo, recuperar el puente y visibilizarlo
- Sacar la estación de tren de la ciudad, retirando las vías que parten físicamente la forma de usar la ciudad. Generar una vía verde, un boulevard sobre dichas vías
- Incrementar los carriles bicis dentro de la ciudad
- Desarrollar una solución que conecte las bahías
- Resolver la problemática de las ramblas
- Hacer los paseos peatonales más amplios y caminables. Y los paseos marítimos más atractivos
- Diseñar e implementar una pasarela que bordee el cerro del Castillo por su parte exterior
- Aprovechar las azoteas de los edificios para desarrollar cubiertas vegetales
- Potenciar rutas nuevas de senderismo en bici y andando
- Desdoblamiento de la carretera de Calabardina

- Buscar un modelo de turismo al que querer parecerse. Identificar cual e intentar implementarlo
- Realizar campañas de sensibilización para que las nuevas generaciones no vayan abandonando los edificios donde crecieron
- Generar un sistema de intermediarios entre arrendatarios y arrendadores para resolver las problemáticas actuales del sector del alquiler
- Desarrollar un inventario de zonas para el buceo y su dificultad
- Dar valor al entorno del Huerto Don Jorge para motivar el interés por su gestión
- Incrementar la cantidad de Chiringuitos. Incluso en la Isla del Fraile
- Un bus-naútico desde Calabardina hasta el centro, con diversas paradas en diferentes zonas de la costa
- Rehabilitar el astillero y dotarlo de un uso cultural y de ocio
- Rehabilitar el puente de los Cocedores

Ideas más votadas:

- Diseñar e implementar unos accesos a la ciudad más amables e inspiradores
- Sacar la estación de tren de la ciudad, retirando las vías que parten físicamente la forma de usar la ciudad. Generar una vía verde, un boulevard sobre dichas vías
- Incrementar la cantidad de Chiringuitos. Incluso en la Isla del Fraile
- Hacer los paseos peatonales más amplios y caminables. Y los paseos marítimos más atractivos
- Incrementar los carriles bicis dentro de la ciudad
- Desarrollar una solución que conecte las bahías

4. Conclusión

Finalmente, todas las conclusiones y propuestas extraídas de esta batería de talleres realizados, serán incluidas en el desarrollo del Plan de Acción de la Agenda Urbana de Águilas. Y tenidas en cuenta a la hora de diseñar el plan de implementación de dicha agenda. Para que los ciudadanos sean parte del camino hacia un Águilas más sostenible y mejor.

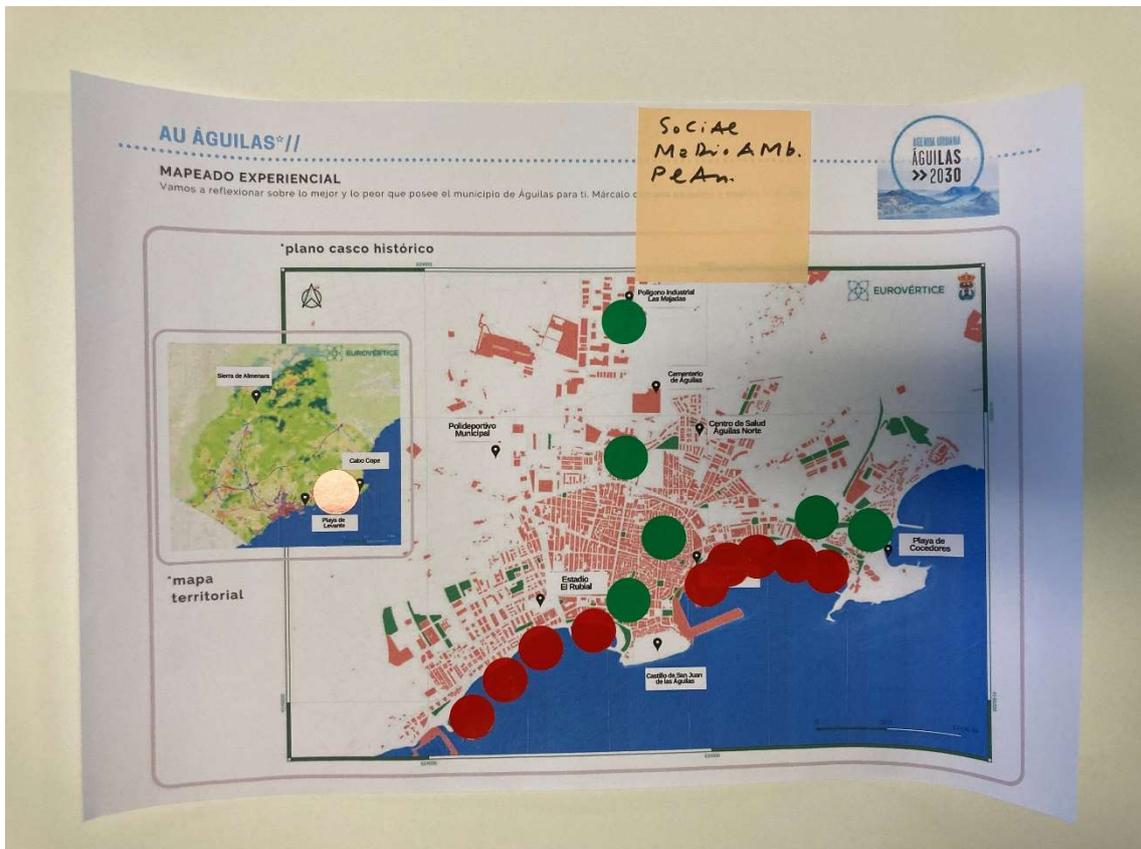
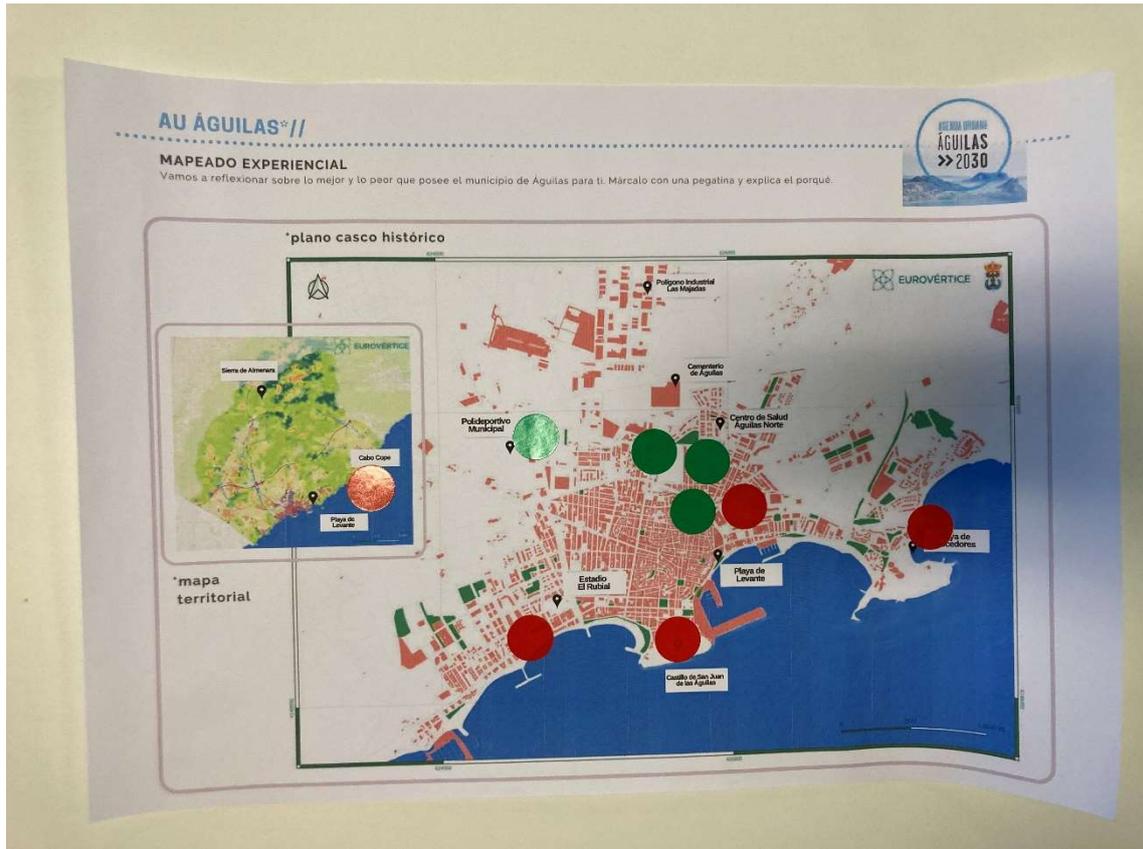
ANEXO FOTOGRÁFICO

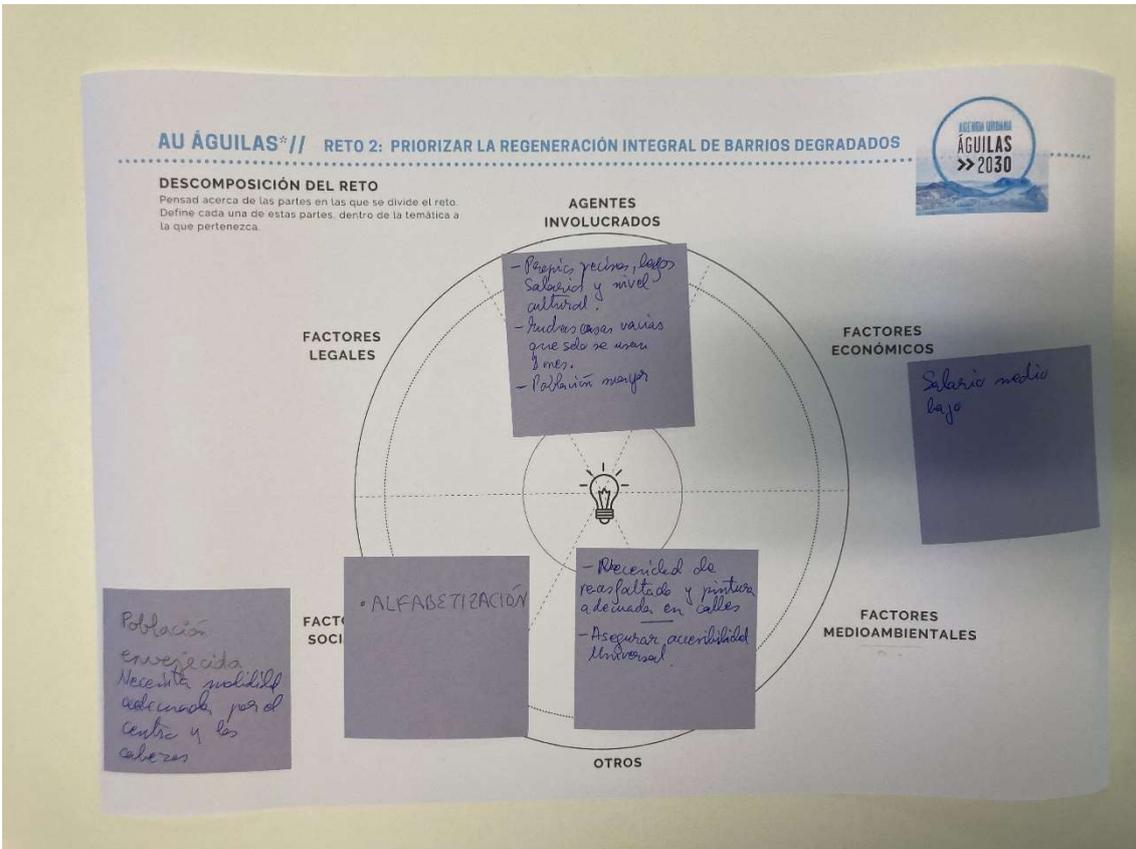
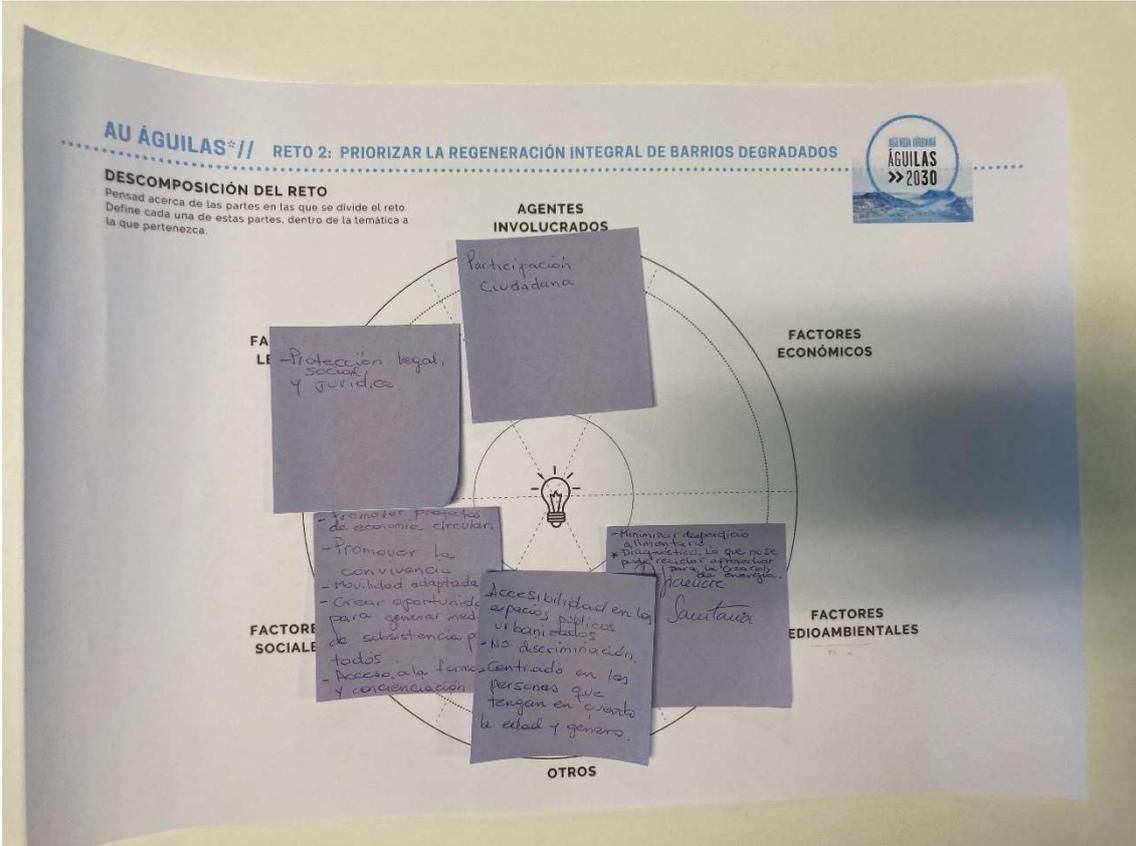












AU ÁGUILAS*//

IDEACIÓN // PLAN DE ACCIÓN

Pensad en ideas de como abordar el reto que se nos plantea.
Escribe una idea en cada post it y colócalo en el panel. Finalmente votaremos las ideas más relevantes.
RECORDAD que podéis aportar cualquier tipo de IDEA aunque no esté directamente alineada con este RETO.
Tu conocimiento sobre el municipio es muy valioso para nosotros !!!

SOCIAL.

AGENDA URBANA
ÁGUILAS
» 2030

Mejoras municipales para impulsar proyectos de emprendimiento y economía circular.

INTEGRACION DEL CARRIBEANDO EDUCACION

AGUJER SOCIAL POR PARTE DEL AYTO

LAS IDEAS MÁS VOTADAS !!!!!

Aumentar presencia transporte urbano e implementar seguros multirisgo para personas.

VIVIENDA SOCIAL EN TODOS LOS BARRIOS

AUMENTO DE APARCAMIENTOS

Medio ambiente seguro, inclusive y accesible para todos en las proximidades.

Novelidad adaptada

LIMPIEZA DE ESPAZOS URBANOS

AU ÁGUILAS*//

IDEACIÓN // PLAN DE ACCIÓN

Pensad en ideas de como abordar el reto que se nos plantea.
Escribe una idea en cada post it y colócalo en el panel. Finalmente votare
RECORDAD que podéis aportar cualquier tipo de IDEA aunque no este dir
Tu conocimiento sobre el municipio es muy valioso para nosotros !!!

SOCIAL.

AGENDA URBANA
ÁGUILAS
» 2030

MEJORA DE LA LIMPIEZA EN ALGUNAS ZONAS DEL MUNICIPIO

Ayuntamiento favorezca las viviendas dignas a grupos desfavorecidos

ZONAS VERDES EN EL PASEO

LAS IDEAS MÁS VOTADAS !!!!!

FORMACION EN ACCESIBILIDAD UNIVERSAL (ECONOMIA Y MOVILIDAD URBANAS)

Promover las actividades de convivencia

Buscar un sitio que identifique el municipio

FORMACION PARA ALFABETIZAR Y ENSEÑAR ESPAÑOL A LOS EXTRANJEROS • IRME RESOL

AUMENTO DE LA OFERTA FORMATIVA PARA LOS JOVENES

